

Activités pédagogiques proposées par Europe Direct Grenoble

Le jeu de la bûche



Pour jouer, il faut :

- Une bûche représentant une carte vierge de l'Union européenne
- Des cartes (pays, capitales, drapeaux, dates d'adhésion, €, Schengen, institutions européennes)

Déroulement d'une partie

Chacun à leur tour, et en fonction du niveau de difficulté souhaité, les participants devront positionner sur la bûche, les pays membres de l'Union européenne, les capitales, les drapeaux, les années d'adhésion (d'où le fait qu'il y est différentes couleurs sur la carte), les membres de la zone euro, les membres de l'espace Schengen et les institutions européennes

Durée d'une partie

Entre 15 et 40 minutes, selon le nombre de niveaux choisis

Âge minimum

Cette animation est conseillée à partir de 10 ans

Le Jeu de l'Oie européen



Pour jouer, il faut :

- le bâche du jeu de l'Oie
- les cartes pays
- 1 dé
- 1 pion pour chaque joueur

Déroulement d'une partie

Le premier joueur (ou équipe) lance les dés et avance son pion d'autant de cases dans la direction du jeu. Le joueur (ou équipe) de gauche pioche une carte correspondant au pays sur lequel se trouve le pion et lui pose la question. Si le joueur (ou équipe) répond correctement, il rejoue. Si non, il passe son tour. Pour gagner la partie, il faut être le premier à atteindre la dernière case «Arrivée» mais avec l'obligation d'arriver pile sur cette case

Durée d'une partie

Entre 20 et 30 minutes

Âge minimum

Cette animation est conseillée à partir de 10 ans

Le Trivial Pursuit spécial Europe



Pour jouer, il faut :

- le plateau de jeu
- les cartes fournies avec le Trivial Pursuit
- 1 dé
- les triangles de 4 couleurs différentes
- les camemberts
- 1 pion pour chaque joueur

Catégories des triangles

- bleu : Géographie
- jaune : Traditions culinaires
- rouge : Culture et sport
- vert : Langues

Déroulement d'une partie

Le premier joueur (ou équipe) lance le dé et avance son pion d'autant de cases dans la direction du jeu. Le joueur (ou équipe) de gauche pioche une carte et lui pose la question correspondant à la couleur sur lequel il se trouve. Si le joueur répond correctement, il rejoue. Si dans le case il y a une drapeau européenne et le joueur réponds correctement, il insère dans son camembert un triangle de la couleur de la catégorie et rejoue. Dans les cases en forme d'étoile avec un « smiley », c'est le jouer qui choisi la catégorie et si il répond correctement, il insère aussi dans son camembert une triangle du couleur choisi et rejoue. Gagne le jeu le équipe ou joueur (ou équipe) qui a en sa possession les 4 triangles de couleurs différentes. C'est possible de faire tout les tours nécessaires jusqu'à avoir les 4 triangles de différents couleur.

Durée d'une partie

Entre 20 et 30 minutes

Âge minimum

Cette animation est conseillée à partir de 10 ans

Les « Memory »



Deux catégories de memory

« Les drapeaux européens » et « Voyager en Europe »

Pour jouer, il faut

- Les cartes de jeux
- Une surface plane pour poser les cartes

Deux niveaux de difficulté (pour chaque catégorie)

Facile et difficile

Déroulement d'une partie

Disposer les cartes sur une table de manière aléatoire et face cachée. Un après l'autre, les joueurs vont retourner deux cartes, l'une après l'autre afin de retrouver les paires (niveau facile). Pour le niveau difficile, il faut retrouver les pays qui correspondent soit aux drapeaux soit aux grands monuments/paysages

Durée d'une partie

15- 30 minutes en fonction du niveau de difficulté choisi

Âge minimum

Niveau facile : 8 ans

Niveau difficile : 14 ans

Les Quizz interactifs - Kahoot



Pour jouer, il faut :

- un ordinateur
- un vidéoprojecteur
- une connexion internet
- un smartphone par équipe

Déroulement d'une partie

Kahoot est un site internet gratuit permettant de créer des quizz ludiques et interactifs du type « Qui veut gagner des millions » mais en ligne. L'outil est simple d'usage et permet de mettre en place plusieurs séries de questions sur l'histoire de l'Union européenne, sa géographie, ses cultures... Le Kahoot peut se jouer à plusieurs joueurs/équipes et le principe est simple, tous les joueurs/équipes doivent répondre en même temps aux questions via leur téléphone et ceux/celles qui ont le plus de bonnes réponses à la fin, gagnent.

Durée d'une partie

20-40 minutes selon nombre de questions

Âge minimum

Cette animation est conseillée à partir de 12 ans

Les simulations parlementaires européennes



Pour jouer, il faut :

- un sujet sur lequel faire réfléchir les participants
- des documents d'identification sur les groupes politiques européens
- une présentation sur l'Union européenne

Déroulement d'une simulation

Une simulation parlementaire se déroule en trois temps. On commence tout d'abord par un petit rappel d'une quinzaine de minutes sur ce qu'est l'Union européenne, ses grandes étapes de construction, ses institutions, le cheminement d'une loi et on clôture ce temps en évoquant la thématique de la simulation (environnement, égalité homme/femme, migrations, social...). Ensuite, on divise les participants en différents groupes politiques existants au Parlement européen pour qu'ils réfléchissent et proposent des lois en lien avec le sujet. Pour que chaque groupe s'identifie au mieux au parti politique qu'il doit représenter, des documents rappelant les grandes lignes politiques / combats / engagements seront donnés. Chaque groupe élit un rapporteur. On finit la simulation par l'énonciation par les rapporteurs des propositions de lois avec échange entre les partis politiques et vote final à main levée.

Durée d'une partie

2-3 heures

Âge minimum

Cette animation est conseillée à partir de 15 ans

Le Pictionary européen



Pour jouer, il faut

- 16 cartes pictionary

Déroulement d'une partie

Deux manières de jouer :

1. Pas d'équipes : une personne prend une carte et elle doit dessiner le personnage, le monument, le plat.... Et les personnes doivent deviner.
2. Deux ou plusieurs équipes : une personne de chaque équipe prend une carte et doit dessiner le personnage, plat, monument, etc à son équipe. Chaque personne a 1 minute. L'équipe qui devine le plus de cartes gagne.

Durée d'une partie

15-30 minutes

Âge minimum

Cette animation est conseillée à partir de 10 ans

Le bérét européen



Pour jouer, il faut

- 1 drapeau de l'UE
- 2 équipes
- 1 arbitre
- Des cartes pays (chaque équipe a les mêmes cartes)
- Un lieu où l'on peut courir

Déroulement d'une partie

On fait deux équipes et on leur donne les mêmes cartes pays (un pays différent pour chaque personne de l'équipe). Chaque équipe se met en ligne à une distance de 20 mètres environ. Le drapeau de l'UE est au milieu des deux équipes, par terre. L'arbitre annonce un pays. Les membres des équipes qui ont ce pays doivent courir pour récupérer le drapeau et retourner avec lui jusqu'à la ligne où se trouve son équipe sans être touché par l'adversaire.

Durée d'une partie :

15-20 min.

Âge minimum :

Cette animation est conseillée à partir de 7 ans

Timeline européenne



Pour jouer, il faut

- les cartes « dates »
- une superficie plane pour poser les cartes

Déroulement d'une partie

Placer une carte « dates » face ouverte sur la table. Chaque personne prend ensuite 6 cartes « dates » face cachée (afin de ne pas avoir la date affichée mais l'événement). Les joueurs doivent placer, chacun à leur tour, leur carte en fonction de celle(s) sur la table : à droite (plus récent) ou à gauche (plus ancien). Une fois placée, le joueur retourne sa carte pour vérifier la date afin de constater que la carte est bien placée. Si elle n'est pas bien placée, la personne reprend sa carte, la met en dessous de son tas et en pioche une autre. Gagne celui qui n'a plus de cartes.

Durée d'une partie

15-30 minutes

Âge minimum

Cette animation est conseillée à partir de 15 ans

Jeu des « Institutions européennes »



Pour jouer, il faut

- 6 fiches « bâtiments »
- 6 fiches « drapeaux »
- 6 fiches « personnels »
- 6 fiches « noms »
- 6 fiches « fonctions »

Déroulement d'une partie

Pour chaque institution, les joueurs doivent trouver le bâtiment, le drapeau, le personnel, le nom et les fonctions correspondants.

Durée d'une partie :

20-30 minutes

Âge minimum :

Cette animation est conseillée à partir de 15 ans