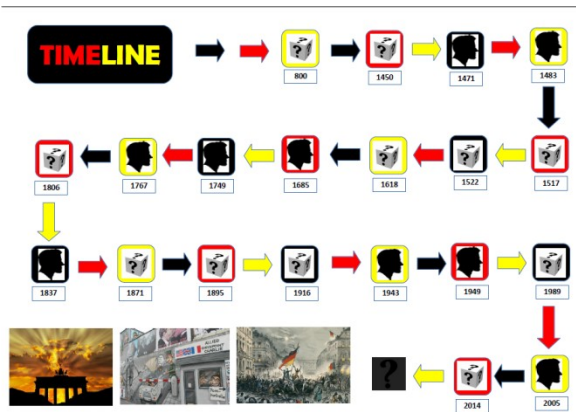


## Activités pédagogiques sur le « Franco-Allemand » proposées par Europe Direct Grenoble

### Timeline « Allemagne » - Version bâche



#### Pour jouer, il faut

- la bâche
- 21 cartes « événements » et « personnages »

#### Déroulement d'une partie

Les joueurs doivent replacer les cartes « événements » et « personnages » au bon endroit de la Timeline. Les cases représentant un dé sont pour les cartes « événements » et les cases représentant une tête sont pour les cartes « personnages ».

#### Durée d'une partie

30-45 minutes

#### Âge minimum

Cette animation est conseillée à partir de 15 ans

## ***Timeline « Allemagne » - Version cartes***



### Pour jouer, il faut

- les cartes « dates »
- une superficie plane pour poser les cartes

### Déroulement d'une partie

Placer une carte « dates » face ouverte sur la table. Chaque personne prend ensuite 6 cartes « dates » face cachée (afin de ne pas avoir la date affichée mais l'événement). Les joueurs doivent placer, chacun à leur tour, leur carte en fonction de celle(s) sur la table : à droite (plus récent) ou à gauche (plus ancien). Une fois placée, le joueur retourne sa carte pour vérifier la date afin de constater que la carte est bien placée. Si elle n'est pas bien placée, la personne reprend sa carte, la met en dessous de son tas et en pioche une autre. Gagne celui qui n'a plus de cartes.

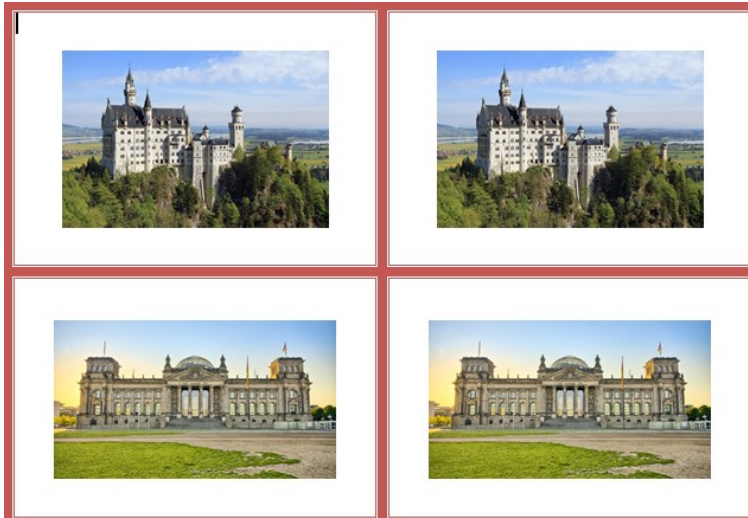
### Durée d'une partie

15-30 minutes

### Âge minimum

Cette animation est conseillée à partir de 16 ans

## ***Memory allemand***



### Pour jouer, il faut

- 48 cartes
- une surface plane où poser les cartes

### Déroulement d'une partie

Disposer les cartes sur une table de manière aléatoire et face cachée. Un après l'autre, les joueurs vont retourner deux cartes, l'une après l'autre, afin de retrouver les paires. Si un joueur retourne deux cartes différentes, il les remet face cachée au même endroit.

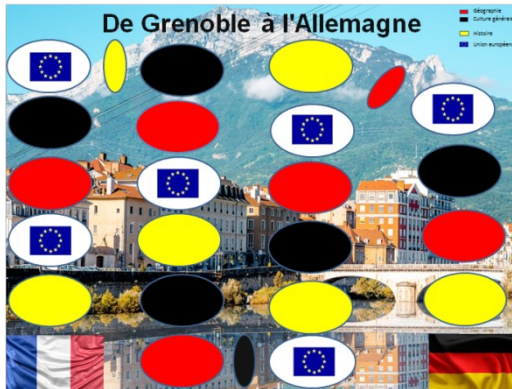
### Durée d'une partie

15-20 min

### Âge minimum

Cette animation est conseillée à partir de 8 ans

## ***Jeu de l'oie « De Grenoble à l'Allemagne »***



### Pour jouer, il faut

- la bâche du jeu de l'oie « De Grenoble à l'Allemagne »
- les cartes de jeu divisées en 4 catégories :
  - Culture générale
  - Union européenne
  - Géographie
  - Histoire
- 1 dé
- 1 pion pour chaque équipe

### Déroulement d'une partie

Chaque joueur (ou équipe) choisit un pion et le place sur le drapeau français, case de départ. Le premier joueur (ou équipe) lance le dé et avance son pion d'autant de cases dans la direction du jeu. Le joueur (ou équipe) de gauche pioche une carte et lui pose la question correspondant à la couleur sur laquelle il se trouve. Si le joueur répond correctement, il rejoue. Si non, il passe son tour. Pour gagner la partie, il faut être le premier à atteindre le drapeau allemand avec l'obligation d'arriver pile sur cette case

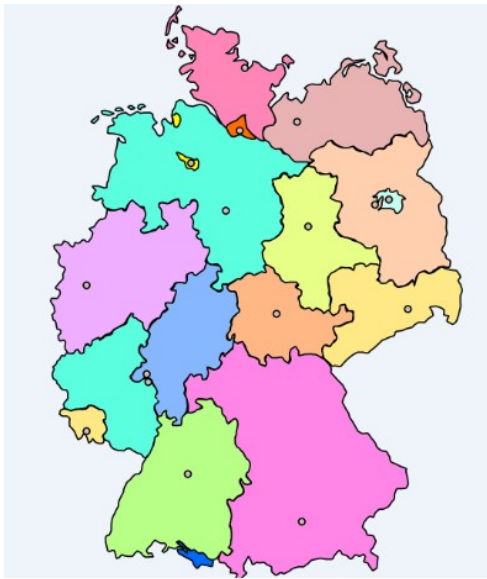
### Durée d'une partie

30-40 min

### Âge minimum :

Cette animation est conseillée à partir de 16 ans

## ***Jeu de la bêche allemande***



### Pour jouer, il faut :

- la bêche de l'Allemagne
- les cartes de jeu réparties en 5 catégories :
  - Noms des länder
  - Capitales des länder
  - Monuments
  - Plats
  - Drapeaux

### Déroulement d'une partie

Chaque joueur doit positionner sur la bêche les noms, capitales, drapeaux, monuments et plats typiques correspondant à chaque länder.

### Durée d'une partie

30-40 min

### Âge minimum

Cette animation est conseillée à partir de 16 ans

## ***Kahoot allemand***



### Pour jouer, il faut

- Un ordinateur
- Un vidéoprojecteur
- Une connexion internet
- Un smartphone par équipe

### Déroulement d'une partie

Kahoot est un site internet gratuit permettant de créer des quizz ludiques et interactifs du type « Qui veut gagner des millions » mais en ligne. L'outil est simple d'usage et permet de mettre en place plusieurs séries de questions sur l'Allemagne (histoire, géographie, culture...) Le Kahoot peut se jouer à plusieurs joueurs/équipes et le principe est simple, tous les joueurs/équipes doivent répondre en même temps aux questions via leur téléphone et ceux/celles qui ont le plus de bonnes réponses à la fin, gagnent.

### Durée d'une partie

20-30 min

### Âge minimum

Cette animation est conseillée à partir de 12 ans